

OZOBOT: Wo laufen sie denn?

Name:

AUSGANGS- LAGE

"Problemlösen" und
"Modellieren" (KMK)
in die Fächer
integrieren

↓
Ozobot lässt sich
superleicht program-
mieren (und ist relativ
günstig)

FRAGEN

- Einsatzmöglich-
keiten in Fächern?
- Am besten per
Tablet programmieren.
Woher Geräte?
- Altersstufen?



IDEEN

- Empfehlung für
Klassen 3 bis 6...
- Deutsch: Wegbeschrei-
bung (5/6)
- Englisch: dito (7/8)
(User Interface nur engl.)
- MINT: Optik, Wahr-
scheinlichkeitsrechnung,
Geometrie
- Projektabschluss: Ozobot-
tanzparty

WER

SONJA @frau.sonnig
LARS @herr_r2

Viele Infos:

kurzlinks.de/ozobot

↳ siehe Padlet-Link
dort

